



# Osmecum – Sur l'autoroute

Version 0.1 du 23/10/2011

Un pense-bête non exhaustif sur la manière d'identifier ce qui constitue une autoroute

## « On ne tague pas pour le rendu »

Proverbe d'osmeurs

On ne rentre que des informations rigoureuses. Il revient aux développeurs de faire en sorte que les « moteurs de rendu » génèrent de belles cartes à partir des données collectées.

### Légende

élément	tags <sup>1</sup>	s'applique à	observations/exemples
<b>Voies autoroutières</b>			
	highway=motorway	way	
	oneway=*		yes/no : sens unique (cas général) ou non
	name=*		nom de l'autoroute (Autoroute du Sud)
	ref=*		référence nationale (A 6)
	int_ref=*		référence internationale (séparation par « ; » si plusieurs) (E 75;E 9)
	toll=*		yes/no selon que payante ou non
	lanes=*		nb de lignes de circulation (défaut = 2)
Restrictions	maxspeed=*	way	vitesse maxi autorisée
<b>Bretelles d'accès</b>			
<i>Voir aussi Aires de repos</i>			
Voie	highway=motorway_link	way	
	oneway=*		yes/no : sens unique ou non
Fléchage	highway=motorway_junction	node	node où le motorway_link est connecté
	name=*		le nom de l'accès
	exit_to=*		localités listées sur le panneau, séparées par « ; »
	ref=*		numéro de l'accès
<b>Ponts et tunnels</b>			
Pont si la longueur du pont dépasse la longueur de la voie enjambée			
Pont	bridge=yes	way	sur l'autoroute
	layer=*		en général, layer=1
Tunnel	tunnel=yes	way	sur la voie enjambée
	layer=*		en général, layer=-1
Nommage des ponts et des tunnels			créer une relation puis lui attribuer le nom
<b>Péages</b>			
	barrier=toll_booth	node	
	name=*		nom de la gare de péage
	amenity=vending_machine		paiement par machine automatique
<b>Accès de secours</b>			
Côté autoroute	highway=service	way	
Côté extérieur	highway=*	way	en général service ou unclassified
	acces=private		si matérialisé
Barrière de séparation	barrier=*	node	en général gate
	ref=*		référence de l'accès
<b>Équipements</b>			
Téléphone d'urgence		node	
Station de gonflage	amenity=tyre_inflation	node, polygon	
<b>Aires de repos ou de service</b>			
Aire	area=yes	polygon	
	highway=services		services = station, restaurant, information, etc., sinon rest_area
	ou highway=rest_area		

<sup>1</sup> On ne tague que les valeurs différentes de celles par défaut.

Bretelle d’accès	highway=service	way	ou highway=motorway_link Fléchage : voir <b>Bretelles d’accès</b>
Voies de circulation	highway=service	way	
Barrières	barrier=*	node	le plus souvent : gate, lift_gate. Délimitent des zones privées (access=private)
Vitesse	maxspeed=*	way	
Voies de parking	highway=service service=parking_aisle	way	
Parking	amenity=parking	node, polygon	
Station service	amenity=fuel operator=*	node, polygon	nom du distributeur nom de la station
Banque	amenity=bank operator=*	node, polygon	banque gestionnaire nom de l’agence
Distributeur de billets	amenity=atm operator=*	node	banque gestionnaire
Commerce	shop=*	node, polygon	
Restauration	amenity=restaurant name=*	node, polygon	Restauration rapide : amenity=fast_food
Aire de pique-nique	tourism=picnic_site	node, polygon	
Eau potable	amenity=drinking_water	node	
Téléphone	amenity=telephone	node	
Boîte aux lettres	amenity=post_box	node	
Toilettes	amenity=toilets	node, polygon	
Douche de plein air		node, polygon	
Jeux pour enfants	leisure=playground	node, polygon	
Sentier de promenade	highway=path	way, polygon	highway=footway si piétons seuls
Parcours de santé		way, polygone	
Point de vue	tourism=viewpoint	node	
Infos touristiques	tourism=information	node, polygon	bureau panneau
Musée, exposition	tourism=museum	node, polygon	
Vidange camping-cars		node, polygon	

## Divers

Déversoir/réservoir	node, polygon
---------------------	---------------

## Glossaire

<i>node</i>	En français : nœud ou point. Il s’agit d’un simple point dans la base, caractérisé par ses coordonnées géographiques.
objets de la base de données	La base de données OSM comporte trois types d’objets : <i>nodes</i> , <i>ways</i> et <i>polygons</i> ; on peu aussi insérer un objet agrégateur : <i>relation</i> . Les objets peuvent comporter des <i>tags</i> qui les décrivent.
<i>POI</i>	<i>Point of interest</i> . En français : point remarquable.
<i>polygon</i>	En français : polygone. Cet objet est un <i>way</i> particulier qui a le même <i>node</i> au début et à la fin. Ainsi fermé, le <i>polygon</i> peut représenter une surface : bâtiment, place, lac, etc.
<i>relation</i>	Cet agrégateur permet d’associer plusieurs objets selon une logique particulière (ligne de bus, plan d’eau avec îles, etc.)
<i>tag</i>	En français étiquette ou attribut.
<i>way</i>	Valeur associée à un mot-clef. Les <i>tags</i> décrivent les objets auxquels ils sont associés. En français : ligne, chemin. Un <i>way</i> est une suite ordonnée de <i>nodes</i> pouvant représenter une route, une frontière, une rivière, etc.

### Licence

© OpenStreetMap & contributeurs, 2011 – CC BY SA  
[http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject\\_France/Osmecum](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject_France/Osmecum)

