



Osmecum – Sur l'autoroute

Version 0.1 du 23/10/2011

Un pense-bête non exhaustif sur la manière d'identifier ce qui constitue une autoroute

« On ne tague pas pour le rendu »

Proverbe d'osmeurs

On ne rentre que des informations rigoureuses. Il revient aux développeurs de faire en sorte que les « moteurs de rendu » génèrent de belles cartes à partir des données collectées.

Légende

élément	tags ¹	s'applique à	observations/exemples
Voies autoroutières			
	highway=motorway oneway=* name=* ref=* int_ref=*	way	yes/no : sens unique (cas général) ou non nom de l'autoroute (Autoroute du Sud) référence nationale (A 6) référence internationale (séparation par « ; » si plusieurs) (E 75;E 9)
Restrictions	toll=* lanes=* maxspeed=*	way	yes/no selon que payante ou non nb de lignes de circulation (défaut = 2) vitesse maxi autorisée
Bretelles d'accès			
<i>Voir aussi Aires de repos</i>			
Voie	highway=motorway_link oneway=*	way	yes/no : sens unique ou non
Fléchage	highway=motorway_junction name=* exit_to=*	node	node où le motorway_link est connecté le nom de l'accès localités listées sur le panneau, séparées par « ; »
	ref=*		numéro de l'accès
Ponts et tunnels			
Pont	bridge=yes layer=*	way	Pont si la longueur du pont dépasse la longueur de la voie enjambée sur l'autoroute
Tunnel	tunnel=yes layer=*	way	en général, layer=1 sur la voie enjambée en général, layer=-1
Nommage des ponts et des tunnels			créer une relation puis lui attribuer le nom
Péages			
	barrier=toll_booth name=* amenity=vending_machine	node	nom de la gare de péage paiement par machine automatique
Accès de secours			
Côté autoroute	highway=service	way	
Côté extérieur	highway=*	way	en général service ou unclassified si matérialisé
Barrière de séparation	acces=private barrier=*	node	en général gate référence de l'accès
	ref=*		
Équipements			
Téléphone d'urgence		node	
Station de gonflage	amenity=tyre_inflation	node, polygon	
Aires de repos ou de service			
Aire	area=yes highway=services ou highway=rest_area	polygon	services = station, restaurant, information, etc., sinon rest_area

¹ On ne tague que les valeurs différentes de celles par défaut.

Bretelle d’accès	highway=service	way	ou highway=motorway_link Fléchage : voir Bretelles d’accès
Voies de circulation	highway=service	way	
Barrières	barrier=*	node	le plus souvent : gate, lift_gate. Délimitent des zones privées (access=private)
Vitesse	maxspeed=*	way	
Voies de parking	highway=service service=parking_aisle	way	
Parking	amenity=parking	node, polygon	
Station service	amenity=fuel operator=*	node, polygon	nom du distributeur nom de la station
Banque	amenity=bank operator=*	node, polygon	banque gestionnaire nom de l’agence
Distributeur de billets	amenity=atm operator=*	node	banque gestionnaire
Commerce	shop=*	node, polygon	
Restauration	amenity=restaurant name=*	node, polygon	Restauration rapide : amenity=fast_food
Aire de pique-nique	tourism=picnic_site	node, polygon	
Eau potable	amenity=drinking_water	node	
Téléphone	amenity=telephone	node	
Boîte aux lettres	amenity=post_box	node	
Toilettes	amenity=toilets	node, polygon	
Douche de plein air		node, polygon	
Jeux pour enfants	leisure=playground	node, polygon	
Sentier de promenade	highway=path	way, polygon	highway=footway si piétons seuls
Parcours de santé		way, polygone	
Point de vue	tourism=viewpoint	node	
Infos touristiques	tourism=information	node, polygon	bureau panneau
Musée, exposition	tourism=museum	node, polygon	
Vidange camping-cars		node, polygon	

Divers

Déversoir/réservoir	node, polygon
---------------------	---------------

Glossaire

<i>node</i>	En français : nœud ou point. Il s’agit d’un simple point dans la base, caractérisé par ses coordonnées géographiques.
objets de la base de données	La base de données OSM comporte trois types d’objets : <i>nodes</i> , <i>ways</i> et <i>polygons</i> ; on peu aussi insérer un objet agrégateur : <i>relation</i> . Les objets peuvent comporter des <i>tags</i> qui les décrivent.
<i>POI</i>	<i>Point of interest</i> . En français : point remarquable.
<i>polygon</i>	En français : polygone. Cet objet est un <i>way</i> particulier qui a le même <i>node</i> au début et à la fin. Ainsi fermé, le <i>polygon</i> peut représenter une surface : bâtiment, place, lac, etc.
<i>relation</i>	Cet agrégateur permet d’associer plusieurs objets selon une logique particulière (ligne de bus, plan d’eau avec îles, etc.)
<i>tag</i>	En français étiquette ou attribut.
<i>way</i>	Valeur associée à un mot-clef. Les <i>tags</i> décrivent les objets auxquels ils sont associés. En français : ligne, chemin. Un <i>way</i> est une suite ordonnée de <i>nodes</i> pouvant représenter une route, une frontière, une rivière, etc.

Licence

© OpenStreetMap & contributeurs, 2011 – CC BY SA
http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject_France/Osmecum

